

4 rue du Cdt Lherminier 33600 PESSAC

TEL: 56 45 33 96

Les fanzines c'est bon pour **APERIODIQUE** toi, surtout celui là !**EDITO**

Yhea !!!
Salut les 3 Pouciens !
(Original pour un edito du 3 Pouces MAG, non ?)
Il y a beaucoup de nouveaux dans le 3^e MAG: M.S et BEBEL, viennent me seconder à plein temps. C'est à dire que vous les retrouverez maintenant à chaque No. Ah, au fait, M.S est une 3 Pouciennne... Elle s'occupe du courrier du cœur de votre CPC. C'est du style MISS X, mais en vrai... Quant à BEBEL, c'est votre nouveau testeur. Il a déjà de l'exper-

ience, puisque c'est un ancien du CANAR. ! Voilà. Avant de clore cet edito fort captivant, je voudrais dire un grand, un très grand merci à Gerard (Votre dessinateur) et à SAYM (l'excellent redacteur en chef du Croco Déchainé) qui ont beaucoup motivé pour reprendre le 3^e MAG, et sans qui, sûrement, ce No. ne serait jamais sorti. Sur ce bonne lecture bons baisers, à bientôt...

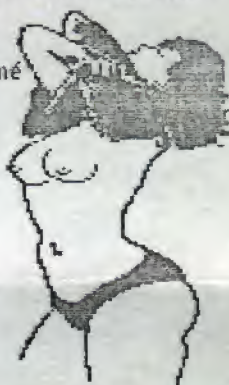
Francois

CACHEZ MOI CES SEINS QUE JE NE SAURAI VOIR...

Les Fanzines c'est bon pour toi
Surtout ceux là !

Je ne sais plus quoi faire pour vous pousser à lire des fanzines et pourtant, ce serait bon pour vous...

Le Croco Déchainé
Runstrad
Croco Passion
Memory Full
I AM Strad
Read Only
Peek Poket
Hacker MAG
Helpzine
Start CPC
Drapeau Noir...


Les bonnes du **POUCES MAG**

```
10 A=2000:F=2061:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=VAL("&"+C$):S=S+K+
65536*(S+K)32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreur ligne";L:END EL
SE L=L+5:WEND
30 CALL 2000
40 DATA 3E,C9,32,38,00,21,47,20,06,38,10,FE,01,01,7F,ED,04B3
50 DATA 49,7E,FE,FF,28,EF,23,CB,F7,ED,79,01,0E,F4,ED,49,0E12
60 DATA 01,C0,F6,ED,49,01,32,F7,ED,49,01,45,F6,ED,49,06,1637
70 DATA F4,ED,78,01,82,F7,ED,49,01,09,F6,ED,49,17,0A,0C,1E73
80 DATA 20,3E,C3,32,38,00,C9,1C,18,1D,0C,05,0D,16,06,17,2169
90 DATA 1E,00,1F,0E,07,0F,12,02,13,1A,19,1B,0A,03,0B,FF,2356
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2356
```

Second volet de notre tiercé consacré aux couleurs... Ce petit programme, toujours communiqué par JHU, vous permet de voir defiler dans votre encre d'écriture, de jolies bandes de couleurs... Tout comme dans l'intro du Scannerisateur. Il vous permettra d'agrémenter vos présentations de vie et de couleurs agréables et également de vous faire sourire, peut être, d'émerveillement... Rendez-vous dans le Numéro 12 pour la troisième et dernière gerbe de couleurs.

3 POUCES MAG, c'est aussi sur les RTC !!!

Delta+: 56 75 51 32

SMASH : 56 04 17 48



Un autre serveur, à 4 voies :
Amstrad Tel+: (1) 34 22 03 22

3 Pouches MAG en Belgique :
132 rue de l'enseignement
6140 Fontaine l'Eveque

Tu vas tester, oui !?

BLOODWICH

"Qu'il est beau !": C'est en ces termes que j'accueillais la présentation, qui n'est autre que la digit du bel animal de la boîte.

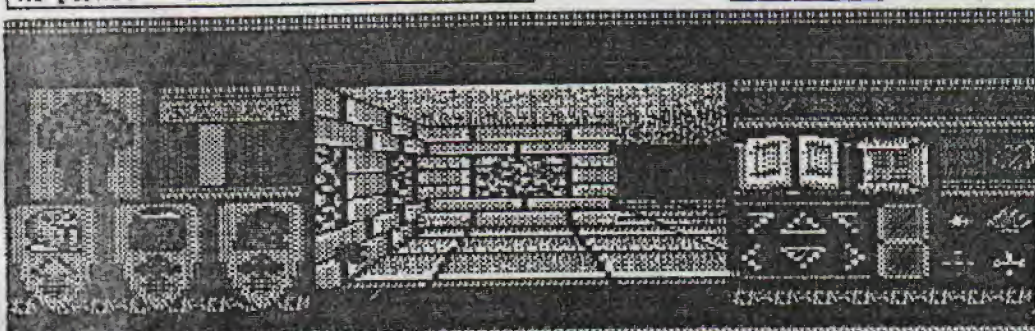
"Qu'ils sont beaux !": C'est en ces termes que j'accueillais les 16 personnages, qui ne sont autres que les héros du gentil jeu. Il faut en choisir au maximum 4 parmi des piques, des coeurs des trefles et des carreaux (Francois, laisse-moi, ce n'est pas Teenage Queen) Après un choix minutieux mais sélectif, vous vous retrouvez dans une pièce...

3D même, qu'elle est la pièce, hein ?! Après une courte promenade, vous trouvez un gros méchant vilain. Alors là, mon sang ne fait que dix tours, et d'un coup d'épée, BOOM, a pu vilain ! J'entre alors dans son antre et que découvre-je (j'adore ça) ? Une chromatic key (en français dans le texte). Celle-ci ne permet d'ouvrir une chromatic do-

or (MDF:Original...) que l'on reconnaît aux points blancs ... Bon je m'amuse mais je ne vais pas tout vous dire ! Oh que non, non de non !!!

Plus brièvement, BLOODWICH est un jeu dont vous êtes le héros (MDF:Dont tu es le Z'héro Bebel! Ah elle est nulle je sais). Il permet de jouer à deux, ce qui est très rare dans les jeux d'aventure. L'adaptation CPC est très réussie et vous met très vite dans l'ambiance. Avec tout cela, vous avez une multitude d'armes et de pouvoirs magiques. Malgré un manque de son détestable, BLOODWICH est un bon gros jeu d'aventure bien difficile à finir (MDF:Les maso apprécieront). Ah, au fait... Vous êtes toujours là ? Tant mieux. J'ai oublié de vous dire que l'aventure était gérée par icones...

BEBEL



EDITEUR: IMAGE WORK

DEMOCRATE

GRAPHISMES: 15
DIFFICULTE: 18
MANIABILITE: 18
SON: 18
FOLIE: 18
NOTE: 15

Je vous rappelle que la rubrique demo existe toujours... Eh eh eh... Mais bon, pas grand chose de neuf. On attend toujours THE DEMO de Logon System. Pour les grandes nouveautés, je pense qu'il faudra s'attendre à en voir pas mal à l'Amstrad Expo, et surtout du côté du CPA... enfin, j'espère... Wait and see.



Numéro 11 PAGE 2

3 Pouces MAG



sur minitel

36 14 code

SHADOW

Boite aux lettres 3PMAG, pour laisser un message... En précisant pour qui !.....

RECAPITULONS...

Etant donné que je ne savais pas quoi vous mettre d'intéressant et que je vous prépare une zolie surprise pour le prochain numéro, j'ai jugé bon de mettre ici une chose totalement stupide (qui à dit "pour ne pas changer"?) et intéressante: Une récapitulation des jeux testés au long des 12 numéros d'existence du 3^e MAG, ainsi que leurs notes. Ahhh... Je sais, c'est beau !

NUMERO 0:
SOL NEGRO: 15,2
GRAND PRIS SIM. II: 16,4
KAME: 15

NUMERO 1: HEU... Il ne reste aucune trace de ce numéro...

Numéro 2:
SHINOBI: 18,5
BOMB JACK: 15
TURBO GIRL: 15,5

NUMERO 3: EDEN BLUES: 16,5
MAGNUM LIGHT GUN: 15
TOMCAT: 16

NUMERO 4: GOODY: 16
THE A-TEAM: 13

NUMERO 5: GONZALEZZZ: 16
BUTIRÉ: 16,3
CENTRE COURT: 14
COMMANDO: 16
ROCK'N'ROLLER: 15,4

NUMERO 6: THE NINJA WARRIORS: 17
FOOTBALLER OF THE YEAR II: 14

NUMERO 7: POGOSTICK OLYMPICS: 14,5

NUMERO 8: ROCCO: 14
JET BIKE SIMULATOR: 14,2

NUMERO 9: BASKET MASTER: 14,5

AU TOTAL 24 JEUX TESTE A CE JOUR + CEUX DU No1...



L'INTEGRAL DU 3 POUCES MAG

UN MOT DE M.S

Kikooooouuuu vooooouuuus.....
Vous vous demandez qui je suis !?
Eh bien j'anime votre nouvelle rubrique courrier... en tout genre !
Vous pouvez me faire part de tout, en écrivant au 3 Pouces MAG. Mais n'oubliez pas de préciser M.S !

QUI C'EST M.S ?

UNE FEMME QUI NE COMPREND...



Numéro 11 PAGE 3

La toute jeune société PRISME, développe sur CPC.
sa spécialité: La télématique.
Si vous êtes l'auteur d'un logiciel de télématique tournant sur CPC, contactez vite:



PRISME,
29 rue du Clos
des Obiers
33170 GRADIGNAN
Tél: 56 89 69 69

THE SCANNERISATOR LE SCANNERISATEUR

- Ben m'sieur, c'est quoi ?
- Ah ben ça mon petit, c'est l'album sur disquette de dessins en tout genre, fait par le 3^e MAG ...

Si un enfant vous accoste et vous pose cette question, maintenant vous savez quoi lui répondre !

Mais avouez que ça ferai tout de même mieux si vous pouviez apporter des précisions, non ? Alors, pour ne pas paraître idiot, ouvrez grand vos yeux et lisez attentivement les mots qui vont suivre. Votre crédibilité envers la jeunesse est en jeu, ne l'oubliez pas...

Le scannerisateurs contient 55 dessins, scannerisations, extractions et autres repartit sur 28 écrans, agrémentés d'agréables musiques.

Et tout ça, 100% 3 Pouces MAG.

Pour le recevoir: il suffit d'envoyer une enveloppe timbrée et auto adressée, accompagnée d'une disquette 3", au 3 Pouces MAG.

Toujours au TOPs...

Ben justement non ! Les tops, c'est bel et bien terminé. Vu le manque d'intérêt que vous sembliez leur porter, j'ai préféré les supprimer. Tout un symbol qui s'en va...

Tenir bon le cap,

jusqu'à Amstrad

Expo 91 !



Numéro 11 PAGE 4

3 POUCES MAG, c'est aussi sur les RTC !!!

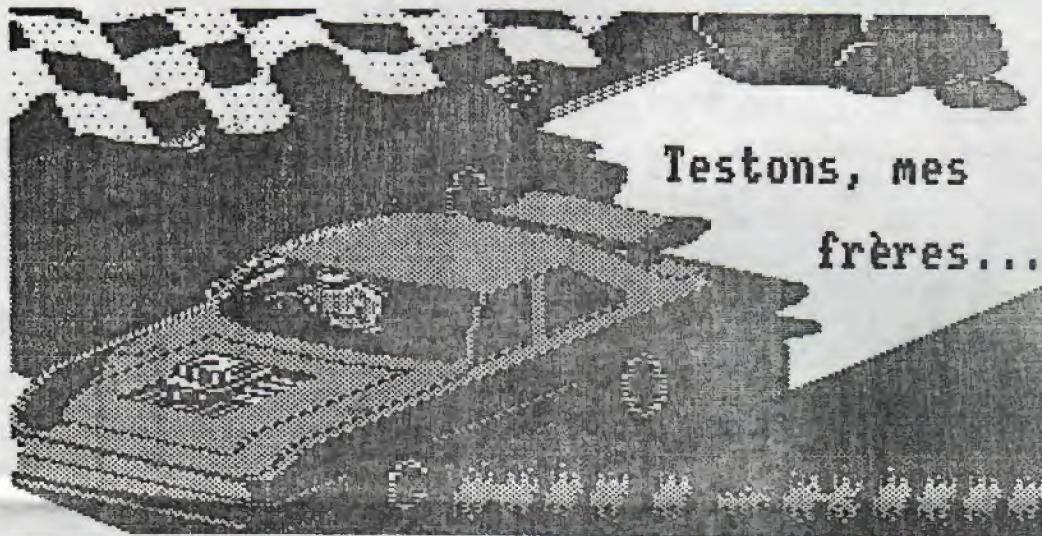
Delta+ : 56 75 51 32

SMASH : 56 04 17 48



Un autre serveur, à 4 voies :
Amstrad Tel+ : (1) 34 22 09 22

3 Pouches MAG en Belgique :
132 rue de l'enseignement
6140 Fontaine l'Eveque



Testons, mes
frères...

Ok, ok, je sais... Ce n'est pas une ultra-nouveauté, mais que voulez-vous, on fait avec ce que l'on a ! HOT ROD est un jeu où il est possible de jouer jusqu'à deux joueurs simultanément. C'est une course de voiture, où trois adversaires s'affrontent, dans une lutte impitoyable à la victoire (Ahhhh c'est beau !). Les sprites des voitures sont assez petits malheureusement. L'animation assez lente, et la maniabilité pas très bonne en font un jeu difficile à jouer.

Vous débutez chaque course avec un certain nombre de points d'énergie. A chaque fois que vous prenez un choc, vous perdez des points.

Si par malheur vous n'êtes pas assez rapide et que vous vous fassiez rattrapper par le scrolling, vous vous retrouverez propulsé au niveau de la route le plus bas de l'écran en ayant perdu pas mal de points d'

énergie (Remarquez, vous vous retrouvez souvent grâce à ça en tête de la course) et donc vous devez redoubler de prudence pour éviter tout autre choc qui pourrait vous faire éliminer.

Selon votre position à la fin de la course, vous gagnez plus ou moins d'argent. Ce dernier vous permettant, si vous le desirez, d'acheter quelques équipements supplémentaires pour votre voiture. Mais votre choix doit tenir compte de l'état possible du terrain à venir ! En effet, ne vous imaginez pas que vous roulez sur une superbe autoroute ! Le terrain est accidenté, on y trouve du sable, de l'huile, de l'eau, des bosses, des trous...

En conclusion, Hot rod est un jeu pour sados, qui aiment faire souffrir leur voiture...

GRAPHISMES: 14
DIFFICULTE: 15

MANIABILITE: 12
SON: 12
FOLIE: 12
NOTE: 13

AMS

MAD



Numéro 11 PAGE 5



x 1



+1x



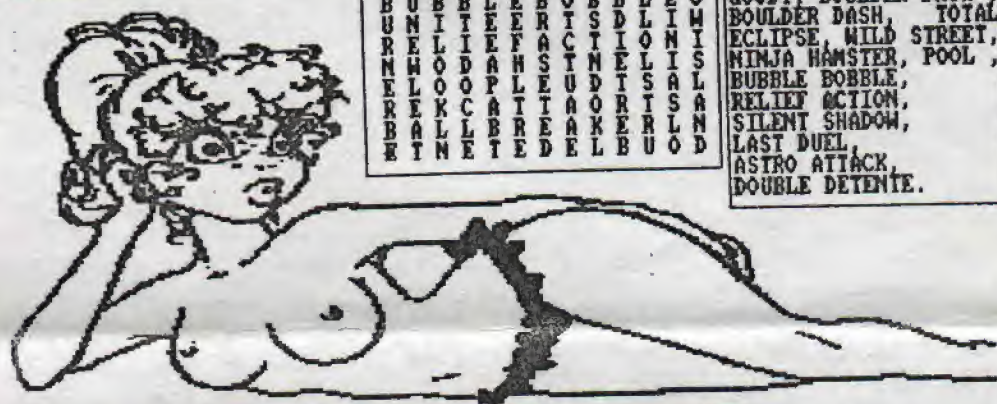
La Grille Jeu

TOUJOURS DES POSTERS A GAGNER...

AFTERBURNER
BUNNEL
ECLAIR
FANTASME
GALAXIE
HAWK
JAGUAR
KITT
LORD
MAGNET
NIGHT
OCEAN
PANTHER
RANGER
SABOT
TIGER
VAMPIRE
WOLF
X-1
YACHT
ZEPHYR

LA LISTE

AIRBORN RANGER,
AFTER BURNER, RAINBOW
ISLAND, AIRWOLF, NOT,
GOODY, BOULDER DASH,
BOULDER DASH, TOTAL
ECLIPSE, WILD STREET,
NINJA HAMSTER, POOL,
BUBBLE BOBBLE,
RELIEF ACTION,
SILENT SHADOW,
LAST DUEL,
ASTRO ATTACK,
DOUBLE DETENTE.



Salutations et remerciements

à Nicolas, Marie-Sophie, Xavier, Marie & Hervé, Les NIBBLES, Sayn, tous les rédacteurs de fanzines, tous les réalisateurs de démos... Et bien sûr tous ceux que j'oublie et qui pourtant devraient figurer sur cette liste...

De très Grands remerciements

à Gerard, le magnifique, le grandissime, le génial, l'extraordinaire dessinateur du 3 Pouces MAG
à mon bien cher Père, pour les photocopies.

3 Pouces MAG, c'est fait avec

un CPC 6128, le logiciel The Advanced OCP ART STUDIO, TRAMEUR, le scanner DART, une imprimante DMP 2160 et... Beaucoup de courage !

Encore un numéro de terminé... C'était le 12ème de la collection. J'espère qu'il vous aura plu et qu'il aidera le 3 MAG à revenir au plus haut niveau. N'oubliez pas que votre participation est primordiale ! Ecrivez-nous !
Voilà et toute l'équipe vous préparons un super No12 avec plein de surprise et un article sur l'Amstrad Expo ! Alors à bientôt !

Numéro distribué à l'AMSTRAD EXPO 90, le 17/11/90

Imprimé : 8/11/90 Photocopie : 5/11/90

ET VOUE LE NAVIRE
JUSQU'AU
PROCHAIN
No.



Numéro 11 PAGE 6